

GCompris



Freie Lernsoftware für
Schul- und Kleinkinder

Ziele

- GCompris ist ein Stück Lernsoftware für Kinder im Alter von 3 bis 8 Jahren. Es ist mit einer intuitiven Oberfläche ausgestattet, die es dem Kind erlaubt, die Software auf autonome Weise zu erlernen.
- Die unterschiedlichen vorgeschlagenen Aktivitäten sind nach Typ und Schwierigkeit geordnet.
- Die mit einem Stern gekennzeichneten Aktivitäten sind für 3- bis 4-jährige, zwei Sterne für 5- bis 6-jährige und drei Sterne für 7- bis 8-jährige Kinder..

Beispiele zur Benutzung

3-4 Jahre

- Entdecken des Computers ab 3 Jahren durch lustige Aufgaben, wie das Bewegen der Maus und Klicken.
- Entdecken der Tastatur, von Buchstaben, Zahlen und Pfeilen.
- Puzzles mit bekannten Bildern.
- Freies Vektor-Zeichnen.

5-6 Jahre

- Räumliche Orientierung durch ein Spiel, oder Erkennen, ob die angezeigte Hand die linke oder die rechte ist.
- Entdecken und Wiedererkennen von Wörtern durch eine übungsorientierte Aufgabe im Lesen.

7-8 Jahre

- Arbeiten an der Tafel.
- Kopfrechenübungen.
- Richtige Platzierung von Ländern auf einer Weltkarte.

Konfiguration

- Ab Pentium 150MHz
- Betriebssystem GNU/Linux oder FreeBSD
- X-Window System
- Mindestens 32 MB RAM, 20 MB freier Festplattenplatz

Verfügbare Sprachen

- Türkisch, Aserbaidshanisch, Deutsch, Griechisch, Englisch, Spanisch, Finnisch, Französisch, Holländisch, Portugiesisch, Rumänisch, Schwedisch, Litauisch, Ungarisch.
- Die Unterstützung weiterer Sprachen ist sehr einfach zu realisieren, indem man die Textdatei im Standard '.po' Format übersetzt.

Lizenz

- Damit einer möglichst vielen die Anwendung und die Möglichkeit zum Studieren, Verändern und Verteilen dieser Software geboten werden kann, wurde Gcompris unter die GPL gestellt (siehe <http://www.fsf.org>).
- Diese Software wird mit dem Quellcode geliefert, was es einerseits erlaubt, ihre Langlebigkeit zu sichern, und andererseits die Möglichkeit gibt, sie zu verbessern und anzupassen.

Um mehr zu erfahren

<http://ofset.sourceforge.net/gcompris>

GCompris



Freie Lernsoftware für Schu-
und Kleinkinder



Die Maus entdecken, das Kind lernt das Verhalten des Klicks. Fische bewegen sich in der Spielzone, wobei das Kind sie auffinden und drauf klicken soll. Die Schwierigkeit nimmt dadurch zu, dass die Fische immer kleiner und schneller werden.



Diese Aktivität erlaubt es dem Kind, die Tastatur seines Computers und deren Buchstaben und Zahlen zu entdecken. Das Prinzip stützt sich auf verschiedene Wörter, Buchstaben oder Zahlen, welche herunterfallen und das Ziel ist es dabei, sie auf der Tastatur wiederzufinden.



Uhrzeit lernen. Lustige Übung, die dem Kind ein Training im Lesen der Uhrzeit erlaubt. Bei erhöhtem Schwierigkeitsgrad wird die Uhrzeit immer genauer angezeigt, bis auf die Sekunde genau.



Aktivität zum vektoriellen Zeichnen. Das Kind kann in dieser schöpferischen Aktivität eine Zeichnung mit geometrischen Grundformen realisieren. Ein Gitter unterstützt das Kreieren einer neuen Form und erleichtert dabei das Rekonstruieren von vorgegebenen Formen.



Ein originelles Gedächtnisspiel. Ein Zug fährt und das Kind soll ihn danach rekonstruieren. GCompris enthält ebenso das klassische Spiel memory, basierend auf Kartenpaaren.

GCompris, mit schon mehr als 50 unterschiedlichen Aktivitäten, finden Sie auf : <http://ofset.sourceforge.net/gcompris>

Um mehr zu erfahren